

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΔΟΜΗΣ

Η ΕΝΩΣΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΩΝ ΣΩΜΑΤΕΙΩΝ ΚΑΒΑΛΑΣ

για την περίοδο 2025 – 2026

ΠΡΟΚΗΡΥΣΣΕΙ

Τους αγώνες **K-16, K14, K-12**, μεταξύ ποδοσφαιρικών σωματείων της δύναμής της.

Η διεξαγωγή των αγώνων για τα παρακάτω πρωταθλήματα θα γίνεται σύμφωνα με τους όρους που ακολουθούν και βασίζονται στους κανονισμούς πρωταθλημάτων και παιδείας, αλλά και τον ιδιαίτερο χαρακτήρα των αγώνων και των αθλητών που συγκροτούν τις ομάδες.

Άρθρο 1: Δικαίωμα συμμετοχής

α. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλοι οι αναγνωρισμένοι ποδοσφαιρικοί σύλλογοι.

β. Θα συγκροτηθούν 3 (τρεις) κατηγορίες α) K-16 με αθλητές που γεννήθηκαν μετά την 1-1-2010, β) K-14 με αθλητές που γεννήθηκαν μετά την 1-1-2012 γ) K-12 με αθλητές που γεννήθηκαν μετά 1-1-2014.

γ. Κάθε Σωματείο μπορεί να συμμετάσχει με τρεις ομάδες ανά κατηγορία με την προϋπόθεση ότι θα είναι εντελώς ανεξάρτητες η μία από την άλλη.

δ. Συμμετοχή ποδοσφαιριστών αθλητικού σωματείου, που συμμετέχει στα τμήματα υποδομών, σε άλλη ηλικιακή ομάδα και ειδικότερα στην αμέσως επόμενη είναι επιτρεπτή μόνο από την κατώτερη ηλικιακή κατηγορία και προς τα πάνω και με διαφορά 24 ωρών

ε. Οι προπονητές των τμημάτων πρέπει ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ να είναι κάτοχοι ταυτότητας – διπλώματος προπονητή τουλάχιστον UEFA C και να είναι εφοδιασμένοι με δελτίο πιστοποίησης προπονητή 2025-2026 και με την κάρτα πάγκου της ομάδας που είναι προπονητής και συμμετέχει στο πρωτάθλημα

Άρθρο 2: Δελτία αθλητικής ιδιότητας και υγείας

α. Οι αθλητές των δύο πρώτων κατηγοριών K-16, K-14, θα αγωνίζονται με δελτίο αθλητικής ιδιότητας και ατομική κάρτα υγείας, η κατηγορία K-12, όπου ο ποδοσφαιριστής θα αγωνίζεται με προσωρινό δελτίο αθλητικής ιδιότητας, που εκδίδεται από την ΕΠΣΚ και ατομική κάρτα υγείας.

Τα σωματεία είναι υποχρεωμένα να τα προσκομίζουν στο Διαιτητή πριν την έναρξη του αγώνα και να είναι στη διάθεση των διαγωνιζόμενων ομάδων, όπως προβλέπει ο ΚΑΠ.

Άρθρο 3: Κανόνες διεξαγωγής ερασιτεχνικών αγώνων ποδοσφαίρου αναπτυξιακών ηλικιών

Ηλικιακή ή Κατηγορία (Κάτω)	Σχέσεις παικτών	Διάρκεια αγώνα	Προτεινόμενες διαστάσεις γηπέδου (μήκος γραμμής τέρματος / μήκος πλάγιας γραμμής)	Εστίες τοποθετημένες με ασφάλεια στο έδαφος (απόσταση οριζόντιου δοκαριού με έδαφος / απόσταση μεταξύ κάθετων δοκαριών)	Μέγεθος μπάλας
K-12	8 vs 8	4 x 20 λεπτά	60X40 m	2 m x 5 m	No 4
K-14	11 vs 11	4x 20 λεπτά	60 – 68 m x 100 - 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5
K-16	11 vs 11	4 x 20 λεπτά	60 – 68 m x 100 - 105 m	2,44 m x 7,32 m	No 5

Άρθρο 4: Γήπεδα – Δηλώσεις συμμετοχής – Ώρες αγώνων

α. Τα σωματεία υποχρεούνται να δηλώσουν συμμετοχή έως την Παρασκευή 20 Σεπτεμβρίου 2025.

β. Τα σωματεία είναι υποχρεωμένα να μεριμνήσουν για τους εντός έδρας αγώνες τους να είναι το γήπεδο τέλεσης του αγώνα στη διάθεσή τους, να φροντίσουν για την καταλληλότητα (γραμμώσεις – κούρεμα), καθώς επίσης ότι άλλο χρειάζεται για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα.

γ. Την καταλληλότητα ή μη του γηπέδου θα κρίνει αποκλειστικά και μόνο ο διαιτητής.

δ. Οι ώρες των αγώνων ανά κατηγορία θα είναι οι εξής:

- K12: Κυριακή, 12:30 μ.μ.
- K14: Σάββατο & Κυριακή 10:30 π.μ.
- K16: Σάββατο, 10:30 π.μ.

στ. Υποχρέωση του γηπεδούχου να υπάρχει γιατρός ή νοσηλεύτης ή διασώστης του ΕΚΑΒ και απινιδωτής.

Άρθρο 5: Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

Παιχνίδι 8 v 8

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2014** και έπειτα **(αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026)**.
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει **επτά** παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι **16** παίκτες και να χρησιμοποιεί **οκτώ** στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι **οκτώ** θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.

- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.

- **Ιατρός :** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος

σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

-Εξοπλισμό των παικτών

-Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)

-Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.

- Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min.

Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά.

Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού)

προστίθεται στο τέλος κάθε **περιόδου** και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

Κάθε παιδί είναι επιθυμητό να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.

- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές

πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια

ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα.

Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την

έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.

- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.

- **Επίτευξη τέρματος:** ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη

γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.

- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.

-Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

-Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.

-Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.

- Υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του

παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον

τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν η μπάλα περάσει πέρα από αυτή

τη γραμμή.

- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη

γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.

- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.

- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη

του γηπέδου.

- Ορίζονται περιοχές μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου

8 v 8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).

- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.

- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της

αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε **το γκολ δεν κατακυρώνεται**. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή μετβίβαση της μπάλας με. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

- Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).

- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή **η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια με μεταβίβαση της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά, ο διαιτητής εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.**

- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η

επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.

- Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.

- **Τρόπος Δ : 2 όμιλοι- 2 Gold Μετά την ολοκλήρωση του πρωταθλήματος θα υπάρξει φράση κατάταξης για την συμμετοχή στο περιφεριακό πρωταθλημα για τις ομάδες που το επιθυμούν(οι δυο πρώτες ομάδες). Ανάλογα με την συμμετοχή των ομάδων θα οριστούν και οι κανόνες του τουρνουά απο την Τ.Ε.**

***Οι αθλητές του K-12 θα αγωνίζονται με προσωρινά δελτία που εκδίδει η ΕΠΣΚ**

Άρθρο 6: Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

Παιχνίδι 11 vs 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2012** και έπειτα **(αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026)**.

- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε

ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.

- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9). Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. **Κάθε παιδί είναι επιθυμητό να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.**

- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.

- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

- **Ιατρός :** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος

σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».

- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών

- Αλλαγές παικτών

- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

- **Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης**

περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου

είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά.

Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού)

προστίθεται στο τέλος κάθε **περιόδου** και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.

- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.

- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.

- Ένας όμιλος των 8 ομάδων σε δυο γύρους μετά την ολοκλήρωση του πρωταθλήματος. Οι δυο πρώτες ομάδες θα συμμετέχουν στο περιφεριακό πρωτάθλημα.

***Οι ποδοσφαιριστές του Κ-14 θα αγωνίζονται με δελτίο αθλητικής ιδιότητας. ΜΟΝΟ για όσους έχουν γεννηθεί το 2013 έχουν δικαίωμα έως τις 31-12-2025 να αγωνίζονται με προσωρινό δελτίο.**

Άρθρο 7: Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

Παιχνίδι 11 v 11

Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2010** και έπειτα **(αφορά την αγωνιστική περίοδο 2025-2026)**.

- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.

- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά

ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.

- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά **εννέα (9)**.

- Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα.

- Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.

Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα. **Κάθε παιδί είναι επιθυμητό να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.**

- Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης αποφεύγονται επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).

- **Ιατρός :** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών

- Αλλαγές παικτών

- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.

• **Διάρκεια του αγώνα: 4 περίοδοι X 20 min.** Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού)

προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.

- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.
- Δυο όμιλοι των 7 ομάδων σε δυο γύρους.

- **Μετά την ολοκλήρωση της πρώτης φάσης θα υπάρξει τελική φάση.**

Οι τρεις (3) πρώτες ομάδες του 1ου και οι τρεις (3) πρώτες του 2ου όμιλου θα δημιουργήσουν έναν όμιλο των έξι (6) ομάδων σε δύο (2) γύρους ώστε να προκυψει ο πρωταθλητής. Οι υπόλοιπες ομάδες θα δημιουργήσουν έναν όμιλο κατάταξης των οκτώ (8) ομάδων σε δυο (2) γύρους.

***Οι ποδοσφαιριστές του Κ-16 αγωνίζονται με δελτίο αθλητικής ιδιότητας.**

Άρθρο 10: Τελικές Διατάξεις

α. Τα σωματεία είναι υποχρεωμένα να ανταποκρίνονται όταν καλούνται από την Ένωση Ποδοσφαιρικών Σωματείων. Σε αντίθετη περίπτωση θα τιμωρούνται όταν απουσιάζουν αδικαιολόγητα.

β. Η συγκρότηση των ομίλων και η διαδικασία ανάδειξης των πρωταθλητών (φάσεις του πρωταθλήματος) θα γίνει με απόφαση της Ε.Ε. της Ε.Π.Σ.ΚΑΒΑΛΑΣ αμέσως μετά τις δηλώσεις συμμετοχής.

γ. Η Ε.Π.Σ. Καβάλας διατηρεί το απόλυτο δικαίωμα για συμπλήρωση, μερική ή ολική τροποποίηση της Προκήρυξης αυτής και μετά την έναρξη των πρωταθλημάτων.

δ. Τα πρωταθλήματα αυτά υπάγονται στις διατάξεις του Κ.Α.Π. με πιστή εφαρμογή του εκτός ορισμένων περιπτώσεων που αναφέρονται ρητά σε αυτήν την προκήρυξη και αυτό διότι υπάρχουν ορισμένες ιδιαιτερότητες σε αυτά τα πρωταθλήματα. Για ό,τι δεν προβλέπεται στην προκήρυξη αυτή θα αποφασίζει το Δ.Σ. της Ε.Π.Σ. Καβάλας.

ε. Η εξόφληση του εξοδολόγιου διαιτησίας θα γίνεται από το σωματείο πριν την έναρξη του ποδοσφαιρικού αγώνα.

στ. Ομάδα, που δεν κατέρχεται να αγωνισθεί ή παραιτηθεί από τρεις αγώνες, θεωρείται ότι αποχώρησε με τη θέλησή της, δεν μπορεί να επανέλθει στο πρωτάθλημα της κατηγορίας που αγωνίζεται και της επιβάλλεται χρηματικό πρόστιμο που προβλέπεται στον Κ.Α.Π., καθώς και οποιαδήποτε άλλη ποινή προβλέπεται στον Κ.Α.Π..

ζ. Στον πάγκο κάθε ομάδας έχουν δικαίωμα να παραβρίσκονται εκτός των αναπληρωματικών παικτών, ένας παράγοντας από κάθε ομάδα που να είναι μέλος του Δ.Σ. του συλλόγου και ο προπονητής από κάθε ομάδα με τα απαραίτητα δικαιολογητικά σύμφωνα με τις διατάξεις της ΕΠΟ.

η. Στη συγκρότηση των μικτών ομάδων της Ε.Π.Σ Καβάλας θα συμμετέχουν ποδοσφαιριστές που αγωνίζονται στα πρωταθλήματα που οργανώνονται από την Ε.Π.Σ Καβάλας. Εάν κάποιο σωματείο συμμετέχει στα πρωταθλήματα αυτά με ένα (1) τμήμα (π.χ. Κ-12) και δεν έχει αγωνιστικό τμήμα στις άλλες δύο ηλικιακές κατηγορίες, δικαιούνται οι αθλητές του εν λόγω σωματείου να συμμετέχουν στη συγκρότηση των μικτών ομάδων της Ε.Π.Σ. Καβάλας. Σε περίπτωση που η Τεχνική Επιτροπή Πρωταθλημάτων Υποδομής διαπιστώσει ότι κάποιο σωματείο διαθέτει αγωνιστικό τμήμα (Κ-14/Κ-16) και δεν έχει δηλώσει συμμετοχή στα πρωταθλήματα υποδομής της Ε.Π.Σ. Καβάλας, έχει το δικαίωμα να εισηγηθεί τον αποκλεισμό των ποδοσφαιριστών του συγκεκριμένου σωματείου από τη συγκρότηση των μικτών ομάδων της Ε.Π.Σ. Καβάλας.

θ. Στο τέλος των πρωταθλημάτων υποδομής θα απονέμεται βραβείο MVP σε έναν ποδοσφαιριστή από κάθε κατηγορία των πρωταθλημάτων υποδομής. Ειδικότερα οι προπονητές των ομάδων μετά από κάθε αγώνα θα ψηφίζουν με δήλωση στο Φύλλο Αγώνα (θα υπάρχει ειδική αναφορά στο Φύλλο Αγώνα)

τον MVP της αντίπαλης ομάδας και στο τέλος του πρωταθλήματος θα γίνει η ανακήρυξη του σύμφωνα με αυτές τις ψηφοφορίες.

Λ. Ουδεμία τροποποίηση του προγράμματος τέλεσης των αγώνων, που θα ανακοινώσει η Επιτροπή Πρωταθλήματος τμημάτων υποδομής, είναι επιτρεπτή ει μη μόνο για λόγους ανωτέρας βίας, που θα κρίνονται αποκλειστικά και μόνο από την Επιτροπή.

Κ. Διεξαγωγή τουρνουά ομάδων μόνο με έγκριση της Ε.Ε. ΕΠΣΚ. και αφού τελειώσουν τα πρωταθλήματα υποδομών της ΕΠΣΚ.

ΓΙΑ ΤΗΝ Ε.Ε.

•

Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ

Ο ΓΕΝ. ΓΡΑΜΜΑΤΕΑΣ



ΠΡΙΟΝΙΔΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

ΖΙΡΤΙΛΙΔΗΣ ΑΝΔΡΕΑΣ